



XBOX 360

LIVE



Piñata Central

um guia de usuário!



0608 Peça nº X14-93761-01 XC



Microsoft
game studios

⚠️ ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia o Manual de Instruções do Xbox 360® e os avisos de segurança e saúde importantes constantes nos demais manuais. Guarde todos os manuais para consulta futura. Caso seja necessário substituir o manual original por um novo, visite www.xbox.com/support ou ligue para o Atendimento ao Consumidor do Xbox.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais “ataques epiléticos convulsivos” ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor; jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE



Bem-vindo à Ilha Piñata	2
Personalidades da Plantação	3
Guia para inicialização rápida	4
Iniciar e salvar	6
Tela do jogo	7
Controles do jogo	8
Ferramentas e recursos	10
Atraindo Piñatas	14
Doçura	15
Piñata Vision	16
Modo de fotografia	17
Residência e Acasalamento	18
Serviços Locais	20
Problemas na Plantação	22
Ártico e Deserto	24
Desafios e Competições	26
Xbox LIVE	28
Modo Diversão e Dicas	30
Créditos	31
Garantia	32
Atendimento ao consumidor Xbox	33

BEM-VINDO À ILHA PIÑATA



Olá! Nós da Central das Piñatas gostaríamos de lhe oferecer as boas-vindas à Ilha Piñata. Esperamos que sinta, como muitos outros, que este é um lugar que poderá chamar de casa.

A Central das Piñatas é um grande ponto de referência, visível de qualquer lugar da ilha, cercada por jardins viçosos como o seu. Para cá virão suas Piñatas premiadas quando estiverem prontas para serem enviadas às festas no mundo todo. É aqui que a sua reputação será forjada.

Portanto, continue lendo, e trabalhe em um jardim para deixar seu vizinhos morrendo de inveja. Esperamos vê-lo em breve!

CALAMIDADE!

O Professor Pester conseguiu desta vez: ele achou que poderia roubar os registros do banco de dados da Central das Piñatas mas acabou apagando-os! O que faremos agora? Quem irá nos ajudar a preencher as lacunas? Não sei como encontraremos alguém para realizar esta tarefa em tão pouco tempo...

- Langston

PERSONALIDADES DA PLANTAÇÃO

Leafos

A bondosa Leafos está aqui para ajudar, portanto, não a contrariem! Claro, ela pode ser perversa e às vezes conta mentirinhas...

Storkos

Storkos é dedicada ao seu chamado natural. Uma vez concluído o processo de acasalamento, seu novo ovo de Piñata será entregue aos cuidados de Storkos.



Da esquerda para direita: Storkos, Dastardos, Seedos, Leafos, Jardiniero e Professor Pester

Seedos

O entusiasta local Seedos é famoso por seu amplo conhecimento e por ter iniciado a coleta de sementes antes das lojas da ilha. É por isso que você deve falar com ele!

Dastardos

Figura temida na história da Ilha Piñata, Dastardos aparecerá se uma Piñata adoecer e se deteriorar. Basta um toque dele, e será impossível encontrar uma cura!

Jardiniero

Ele já foi o melhor jardineiro da ilha e está ciente disso. Hoje em dia, Jardiniero já não é tão popular, e se contenta em oferecer dicas e atualizações a alunos talentosos.

Professor Pester

Pester e seus Bandidos são más notícias. Não satisfeitos em apagar o banco de dados da Central das Piñatas, eles estão à solta, dificultando a vida dos jardineiros da ilha... porque eles podem!

GUIA PARA INICIALIZAÇÃO RÁPIDA

Viva Piñata®: Trouble in Paradise é uma experiência sem limites, que lhe proporciona a liberdade de projetar seu caminho; assim, nunca dois jogos serão iguais. Entretanto, há um guia rápido para começar um novo jogo e dominar as ações básicas de jogo! Para mais detalhes sobre como iniciar e salvar jogos, veja a página 6.

- 1 Você começa em um jardim inicial básico, selecionado aleatoriamente, que vem com algumas flores e pelo menos uma Piñata você começar. Aqui você encontrará Leafos, seu primeiro contato com os habitantes da Ilha Piñata. Para abrir o **Main Menu (Menu Principal)**, pressione **X**.
- 2 Você verá o **Player Guide (Guia do Jogador)**, uma dica visual que continuará a aparecer nas seleções de menu ao longo do jogo. Você não precisa seguir o **guia** se tiver outros planos, mas em caso de dúvidas sobre o que fazer a seguir, não deixe de consultá-lo.
- 3 Use o **Main Menu (Menu Principal)** (pressione **X**, depois use **1** para selecionar uma opção) para acessar recursos importantes no jogo. Um dos mais valiosos recursos do jogo é o **Diário**, que armazena todo tipo de dicas, registros e estatísticas relativas ao seu jardim e seus habitantes.



GUIA PARA INICIALIZAÇÃO RÁPIDA

- 4 Os desafios da Central das Piñatas também são acessados através da área **Village (Vila)** do **Main Menu (Menu Principal)**, incluindo três desafios iniciais tutoriais, para que você entre no ritmo do jogo. Os assuntos abordados incluem: o uso de ferramentas e residência de piñatas; aquisição de novas Piñatas da área do Deserto das Sobremesas e o acasalamento bem-sucedido de suas Piñatas residentes. Esses desafios introdutórios podem ser ignorados, mas saiba que você não terá outra chance de retornar a estes desafios depois de ter desbloqueado outros desafios mais adiante no jogo!
- 5 Agora você pode passear pelo seu jardim e experimentar vários recursos de paisagismo e cultivo de Piñatas através do **Main Menu (Menu Principal)** e atalhos para ferramentas. Quando suas primeiras Piñatas começam a surgir na orla da plantação, selecione-as e pressione **Y** para verificar seus requisitos, assim você pode começar a persuadi-las a visitar e residir (veja Atraindo Piñatas na página 14 para mais detalhes).
- 6 Se deseja ajustar o nível de controle sobre o jogo, poderá fazê-lo agora (ou mais tarde), pressionando **START** e alternando o **Control Style (Estilo do controle)** entre **Simple (Simples)** e **Advanced (Avançado)**. Consulte **Game Controls (Controles do jogo)** na página 9 para mais detalhes. Ao concluir, pressione **START** novamente para continuar.
- 7 Se em algum momento você precisar recapitular algo que aprendeu, lembre-se que está tudo registrado no **Diário** (pressione **X** para ativar o **Main Menu (Menu Principal)** e selecione **Diário**). **How To Board (Como criar Avisos)** na extremidade da plantação também é um recurso essencial para aqueles com a memória enferrujada ou para quem pulou os tutoriais...



INICIAR E SALVAR

Verifique se criou um **Perfil** no seu console Xbox 360® antes de jogar *Viva Piñata: Trouble in Paradise*. Isso pode ser feito a partir do **Menu Xbox**, ou carregue um jogo e pressione o botão Painel Xbox.

Para iniciar um jogo, pressione  na tela **START (INICIAR)**.

Quando começar, selecione um dispositivo e **Perfil** salvos para usar (o progresso do jogo e as conquistas só serão gravadas nesse **Perfil**) e então decida entre começar uma plantação nova ou continuar trabalhando na que você salvou anteriormente.

A partir daqui você pode registrar uma nova plantação nos modos **Single Player (Um jogador)**, **Multiplayer (Multijogador)** ou **Just for Fun (Diversão)**, conferir seu **Player Status (Status do Jogador)** ou ver as **Online Safeguards (Proteções Online)**.

Para cada plantação nova você deve escolher um nome e um dispositivo de armazenamento para salvá-la. Os arquivos salvos não podem ser movidos ou copiados depois de criados, portanto escolha o nome da plantação com cuidado. Lembre-se também que se começar a jogar sem especificar um arquivo de gravação novo ou salvo, você não poderá salvar seu jogo!

Se tiver mais de uma plantação salva no mesmo **Perfil**, todas as plantações compartilharão da mesma quantidade de dinheiro e experiência.

Com o jogo em andamento, o sistema de gravação automática integrado registra seu progresso regularmente (e novamente após eventos importantes, como fazer negócios). Você também pode salvar manualmente a qualquer momento, clicando no botão  e depois clicando em **Save and Continue (Salvar e Continuar)** ou **Save and Quit (Salvar e Sair)**.

A vitória será minha



TELA DO JOGO

Relógio e escala de Experiência

Interação

Contador de dinheiro



Piñata

Sistema de alertas

Doçura

Indicador de nível

CONTROLES DO JOGO

Botão Paim Xbox: Preferências estabelecidas no **Paim Xbox** podem anular as configurações individuais de jogo. Se as alterações feitas em suas opções em jogo não forem aplicadas, verifique se elas não estão em conflito com suas configurações do **Paim Xbox**.



Atalhos do botão direcional

- | | |
|---|--|
| (L) 1 vez = Regador | (L) 1 vez = Pacote de grama padrão |
| (L) 2 vezes = Saco de sementes | (L) 2 vezes = Pacote de grama longa |
| (L) 3 vezes = Saco de fertilizante | (L) 3 vezes = Pacote de superfície de deserto |
| (L) 1 vez = Pá | (L) 4 vezes = Pacote de superfície de neve |
| (L) 2 vezes = Varinha de Truques | |

CONTROLES DO JOGO

Controles simples

Um esquema de controle simplificado está disponível para os jogadores mais jovens ou menos experientes (dependendo de suas configurações de **Perfil**, ele pode ser escolhido automaticamente). Este estilo confina o controle ao controle direcional analógico esquerdo (**L**) e os quatro botões coloridos. Mover **L** para a Esquerda ou Direita gira a câmera ao redor do cursor; **L** Para cima ou Para baixo executa o movimento para frente ou para trás. **A**, **B**, **X** e **Y** mantêm as mesmas funções. Pressione **START** para alternar sua configuração de controle.

FERRAMENTAS E RECURSOS



Menus

A maioria dos serviços e fontes de informação das quais precisará podem ser obtidas a partir do **Main Menu (Menu Principal)**, acessado ao pressionar **X** e movendo **LT** até a opção desejada. Ferramentas, o **Diário** e as lojas da vila são apenas.

O menu separado **START** permite alternar o estilo de controle (entre **Simple (Simples)** e **Advanced (Avançado)**), inverter os eixos X ou Y e salvar seu jogo. Pressione

Y enquanto seleciona uma Piñata para abrir um menu de **Informações** específico dessa Piñata.

Diário

O **Diário** que lhe é dado por Leafos é constantemente atualizado com novos detalhes, conforme você vai fazendo progressos e descobertas. Os **Alertas**, os comentários da Leafos e um registro de eventos da plantação também estão armazenados nessas páginas. Leia o **Diário** a qualquer hora, selecionando-o no **Main Menu (Menu Principal)** (pressione **X**).



Alertas

Leafos e outros vão usar os **Alertas** para chamar sua atenção. Quando os **Alertas** aparecem no canto direito inferior, pressione **LT** para selecionar um, depois pressione **A** para ler. Você tem muito a perder se os ignorar! Pressione **LT** para retornar à plantação a partir da barra de **Alertas** ao concluir.

FERRAMENTAS E RECURSOS

Ferramentas da plantação

Jardineiros natos precisam apenas de algumas ferramentas (é preferível que possam ser aperfeiçoadas). Pressione **X** para acessar o **Main Menu (Menu Principal)** e selecione uma ferramenta. Toque ou mantenha pressionado **A** para usá-la, depois pressione **B** para guardá-la.



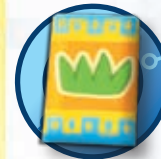
PA

A amiga multifuncional do jardineiro, agora aperfeiçoada, permite alternar o tamanho da área de escavação, ao pressionar e manter pressionado **X**. Você pode criar formas para escavar instantaneamente pressionando **Y** para definir os cantos. Quando a forma estiver concluída e a fita delimitadora se encontrar,

pressione **Y** para escavar. O tamanho é limitado: o medidor preenche para indicar o comprimento total da fita.

Regador

De forma bastante direta, lembre-se que não só as plantas secarão se não forem cuidadas, como também podem ser regadas excessivamente, se não prestar atenção no medidor enquanto rega.



Pacotes de grama

Um infindável estoque especial de sementes instantâneas de grama (curta ou longa), essenciais para uma plantação verde e saudável! Pressione **A** uma vez para começar a semear e pressione **A** novamente para parar.

Pacotes de superfície

Similar em uso aos Pacotes de grama, eles permitem trocar o terreno de sua plantação, cobrindo-a com areia ou neve. Como eles funcionam? Pura magia da Ilha Piñata! Ciência incrivelmente avançada! Humm, não estamos bem certos disso.



FERRAMENTAS E RECURSOS



Sementes

O sucesso e a atratividade da sua plantação dependem da maneira como as sementes são plantadas. Para os melhores resultados, certifique-se de realmente plantar as sementes (pressionando **A**) em vez de apenas lançá-las (pressionando **B**). Sementes jogadas podem não crescer, mas elas podem ser apanhadas novamente e plantadas de modo correto. Tem muito o que semear? Abra o **Saco de sementes** a partir do **Main Menu (Menu Principal)**, que permite comprar qualquer tipo de semente disponível sem ter de revisitar as lojas a cada vez.

Fertilizante

O uso cuidadoso do fertilizante lhe dará acesso a um novo nível de cultivo de plantas. Use o fertilizante certo na planta certa e veja os resultados! A fertilização de árvores é um pouco mais complicada, pois o fertilizante deve ser aplicado no momento apropriado. Um **Saco de fertilizante** está disponível usando o botão direcional (pressione  três vezes), a partir do **Main Menu (Menu Principal)** (ao selecionar uma planta) ou na Loja de Costolot.



Placas e Avisos

Espalhados ao redor da plantação estão os avisos e placas que oferecem acesso a recursos úteis, como o Editor de Rótulos, e informações importantes.

Toda plantação na ilha agora vem com um aviso **How To Board (Como criar)**, oferecendo guias passo-a-passo de várias operações. O **Aviso de Segurança (Bouncer Board)** permite isolar qualquer espécie de

Piñata que levou ao nível Mestre no Acasalamento, da mesma forma que a Torre das Azedas permite banir qualquer espécie de Piñata azeda que você tenha domesticado. Você também pode seguir uma **Placa** até as regiões do Deserto das Sobremesas ou Piñártico da Ilha Piñata. Lá fora há um mundo selvagem... quais novas espécies você encontrará?

FERRAMENTAS E RECURSOS



Truques e Variantes

Embora muitas Piñatas sejam facilmente persuadidas para sair da vida selvagem, algumas espécies exóticas e variantes coloridas só podem ser conquistadas através de tentativa e erro. Um pouco de experimentação (por exemplo, com a dieta de uma Piñata) pode resultar em variações de cor e aparência, ou até em espécies novas em folha. Se você ouviu falar de alguma coisa, ou teve uma idéia, veja no que isso pode resultar!

A experimentação também pode levar uma Piñata a realizar um truque. Cada espécie consegue aprender até dois truques (um por vez) quando você agita sua Varinha de Truques no meio do truque. Depois, use a Varinha de Truques novamente na Piñata a qualquer momento para vê-la realizar o truque! Piñatas capazes de fazer alguns truques são sempre mais valiosas.

Tempo

O relógio do jogo facilita lembrar quando tem as tarefas a fazer, quando seus Ajudantes (se houver) começam e acabam o trabalho e quando os diferentes tipos de Piñata estão ativos ou dóceis.



Subindo de nível

Em volta do relógio está uma escala de experiência, com pétalas que ficam azuis à medida que você trabalha sua plantação e atrai novas Piñatas. Preencha a escala para aumentar seu nível de jogador, que pode acionar upgrades de ferramentas, espaço extra de plantação ou aparências novas de Piñata!

ATRAINDO PIÑATAS

As melhores plantações têm as melhores Piñatas e é por esse motivo que você está aqui, para criar seu próprio paraíso. As Piñatas precisam ser atraídas para uma plantação e cada espécie possui requisitos distintos de aparição, visitaç o e finalmente resid ncia em seu territ rio. Algumas buscam uma determinada  rea de grama ou  gua, outras s o atra das por outras esp cies, mas a maioria precisa de um suprimento adequado de alimento.

Claro que voc  n o precisa adivinhar isso. Selecione uma Pi nata e pressione **Y** para exibir o menu **Information (Informa  es)**, depois veja seus requisitos na guia **Condition Status (Status das condi   es)**. Siga estes requisitos e eventualmente uma Pi nata visitante monocrom tica desabrochar  em uma colorida residente. E como toque final, voc  pode dar um nome   rec m-chegada, acessando o menu de **Information (Informa  es)** da Pi nata, clicando na guia **Basic Info (Inform. B sicas)** e selecionando a op  o **Rename (Renomear)**. Mais um residente feliz!

Localizador de Pi nata

O meio mais r pido e f cil de localizar uma Pi nata que habita em sua planta  o   atrav s do moderno **Localizador de Pi nata**. Pressione **LB** ou **RB** para ativar o **Localizador de Pi nata**, depois role pela lista para localizar e ir at  a pi nata desejada.

O vers til **Localizador de Pi nata** tamb m pode ser ajustado para plantas, casas, recursos de planta  o e muito mais. Basta selecionar algo em sua planta  o antes de ativar o **Localizador de Pi nata** para criar a lista.



DO URA



Cada Pi nata residente na sua planta  o tem seu pr prio medidor de do ura. Somente quando estiver cheia uma Pi nata estar  pronta para uma viagem at  a Central das Pi natas, onde ser  encaminhada para uma festa.

H  muitas formas de aumentar a do ura de uma Pi nata: oferecer doces ou comida (cada esp cie tem suas prefer ncias), dar um lar confort vel, adicionar acess rios e vencer concursos s o apenas algumas delas. Mas as Pi natas tamb m podem perder do ura e ficar tristes se n o forem bem tratadas...

Quando uma de suas residentes estiver cheia de do ura e pronta para ir, selecione o caixote especial da Central das Pi natas na extremidade da planta  o, selecione **Pack (Empacotar)**, selecione a Pi nata e ela vir  at  n s para cumprir seu destino. N o se preocupe, logo a devolveremos, e a experi ncia valorizar  sua pi nata ainda mais!

Doces

Doces **Pi natas padr o**, **Doces da Alegria** e os **Doces da Felicidade**, mais potentes, aumentam a do ura de uma Pi nata quando comidos (os **Doces Pi natas** tamb m aumentam o valor). Cada Pi nata cont m **Doces da Vida**, que s o espalhados se a Pi nata   aberta por causa de dano ou doen a e ressurge como uma n o-residente, fora da planta  o.

Doces **maus venenosos** s o espalhados por Pi natas Azedas e Bandidos. Esmague-os antes que seus residentes os vejam! **Doces de Namoro** podem ser usados como substitutos para os requisitos de acasalamento se uma Pi nata j  tiver cumprido estes requisitos antes.

Isso n o   tudo, mas vamos deixar que voc  descubra os outros tipos de doces (e seus usos) por conta pr pria!



Doces da Alegria



Doces da Felicidade



Doces da Vida



Doces Maus



Doces de Namoro

PIÑATA VISION



Os cartões Piñata Vision são uma forma totalmente nova de interagir com o *Viva Piñata: Trouble in Paradise* e adicionar novos recursos a sua plantação. Se você possuir uma câmera Xbox LIVE® Xbox LIVE® Vision conectada ao console do Xbox 360, basta mostrar o cartão à câmera enquanto está na plantação.

- Segure o cartão pelas bordas, para que fique visível dentro da janela que aparece na tela, e verifique para não cobrir as bordas (com os dedos, por exemplo).
- Quando a câmera reconhecer corretamente o cartão, seu conteúdo codificado será transferido instantaneamente para o jogo.

Você pode ganhar uma Piñata rara, um reforço de alimento, uma mudança no tempo ou terreno, uma nova aparência para um item existente ou algo totalmente diferente...

MODO DE FOTOGRAFIA



Encontrou uma vista incrível ou fez algo que deseja guardar ou exibir para os amigos online? O **Photo Mode (Modo de fotografia)** integrado facilita bastante. Enquanto joga, pressione **X** para abrir o **Main Menu (Menu Principal)**, selecione **Camera (Câmera)**, treine a lente em seu assunto escolhido e fotografe para valer.

As fotos tiradas são automaticamente armazenadas em seu **Diário** e de lá podem ser carregadas no servidor online dedicado do *Viva Piñata: Trouble in Paradise* (www.vivapiñata.com) para que outras pessoas vejam e admirem. O assunto da foto é reconhecido e registrado automaticamente, assim as pessoas que procuram por imagens com elementos específicos poderão encontrá-las sem dificuldade.

O **Modo de fotografia** também pode ser usado em conjunto com o Piñata Vision para negociar Piñatas. Ao tirar uma foto, você terá a opção de transformá-la em um cartão personalizado Piñata Vision para enviar a um amigo. Sua Piñata desaparecerá imediatamente de sua plantação, e quando o sortudo destinatário exibir o cartão para a câmera Xbox LIVE Vision, a Piñata reaparecerá como por passe de mágica!

RESIDÊNCIA E ACASALAMENTO

Residência das Piñatas

Se você está se empenhando para chegar no estágio de acasalamento de Piñatas, ou apenas quer manter seus residentes seguros e felizes, pode contratar um artesão local (em outras palavras, um empreiteiro), para construir uma casa de Piñata para uma ou mais espécies.

Uma vez projetada a casa, escolha um local na plantação para a construção e pressione **A** para confirmar. Se o cursor ficar vermelho é porque o local é muito pequeno ou está obstruído, então tente virá-lo (segure **X** e mova **↓**) ou encontre um novo local. Depois, aguarde o término da construção, abra a casa e conduza suas Piñatas para a porta de entrada!

Acasalamento das Piñatas

Quando você tem uma casa de Piñata e pelo menos dois residentes da mesma espécie, você está pronto para começar o acasalamento e cultivar suas próprias Piñatas, em vez de atraí-las para sua plantação.

Realce o par desejado de Piñatas, selecionando uma piñata com **A** e conduzindo-a até a outra (selecionando-a com **A**). Se não houver interesse, pressione **Y** nas Piñatas para conferir se os requisitos de acasalamento foram atendidos.

Um coração acima das suas Piñatas indica o sucesso, e apenas o mini-game de acasalamento o separa de sua nova cria. Depois é hora da dança do acasalamento, uma entrega de ovo de Storkos, um breve estágio de casulo e finalmente uma Piñata nascida e cultivada na sua própria plantação!

Um coração azul acima da cabeça de um residente indica o acasalamento, assim que você tiver criado espaço na plantação para acomodar mais uma Piñata...



RESIDÊNCIA E ACASALAMENTO

Mini-games de acasalamento

Para ter sucesso no acasalamento, cada espécie tem seu próprio mini-game a enfrentar. Chegar ao fim do labirinto não apenas guia sua Piñata até seu parceiro no outro lado, como também coleta corações ao longo do caminho.

Quando os corações no medidor da parte inferior da tela começa a ficar azuis, significa que você já coletou o suficiente. E quanto mais coletar, você receberá um bônus ou aumento em sua classificação de desempenho.

Se chegar até o limite do Loather um certo número de vezes, usará todas as chances e perderá o jogo, deixando duas Piñatas de coração partido e incapazes de acasalar por um tempo. Tenha muito cuidado com os Loathers azuis, pois eles o seguirão se você se aproximar muito!

Durante o jogo, pressione **Y** para alternar entre as visões de cima para baixo e de terceira pessoa. Cada uma possui suas vantagens, portanto não hesite em alternar o uso delas sempre que quiser!

Chegue ao fim do labirinto e o seu desempenho será avaliado com base em fatores como tempo necessário e corações coletados. Cada labirinto de Piñata se torna mais complexo à medida que você se aproxima do status de Mestre no Acasalamento, mas vale a pena dar o melhor de si, pois um excelente desempenho pode valer mais do que simplesmente um aumento na classificação geral - e também pode afetar o que está dentro do ovo de Piñata...



SERVIÇOS LOCAIS

Lojas da Vila

Os estabelecimentos de compras locais aceitam a moeda padrão da ilha: a moeda de chocolate. Use as moedas que você ganha e economiza enquanto trabalha para pagar por itens e serviços oferecidos, os quais proporcionarão uma plantação superior, Piñatas residentes mais valiosas, mais fama e mais fortuna a você.

Aqui estão as lojas que você mais irá visitar durante a sua estadia por aqui...

Loja do Costolot

Ótimo local para pegar sementes e artigos diversos. A Lottie também gosta de comprar coisas para ela, portanto fique à vontade para oferecer-lhe coisas que você não quer mais.

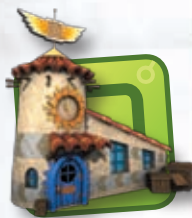


Mascotes de Papel

A Srta. Petula tem diversas Piñatas e acessórios. Alguns acessórios têm efeitos de felicidade extra, mas há um limite na quantidade que cada residente pode usar.

Correios

Enviar e receber artigos em caixotes é parte essencial da cooperação entre amigos no Xbox LIVE. (Para mais informações sobre o Xbox LIVE, consulte a página 28.) A Fanny Franker, da simpática agência de Correios do seu bairro, terá o maior prazer em ajudar!



SERVIÇOS LOCAIS

Willy Builder

O rude artesão Willy tem histórico comprovado de construção de casas de Piñatas. Não há melhor escolha para garantir a privacidade e conforto das suas residentes.



Troca do Bart

Bart, o Funileiro ainda está por perto concentrado na arte de transformar uma coisa em outra tenuemente relacionada. Não só aumentou seu escopo, mas os itens modificados agora constam nos requisitos de algumas Piñatas.

Ajudantes

Se as tarefas básicas de jardinagem estão barrando a sua genialidade paisagística, fique de olho nos Ajudantes da Pousada do Arfur.

Esguichinhos e **Tira-ervas** farão o melhor para cuidar da irrigação e remoção de ervas daninhas, respectivamente. **Juntatudos** vendem qualquer produto que estiver sobrando na plantação em sua ausência.

Vigilantes são especializados em espantar azedas, enquanto os **Cava-cavas** escavam o solo em busca de tesouros escondidos.

Todos esses ajudantes estão disponíveis para contratação a qualquer momento. A escolha é sua, mas lembre-se de pagá-los e mantê-los felizes em recompensa por seus serviços!



Da esquerda para direita: Juntatudo, Watchling, Vigilante, Tira-ervas e Esguichinho

PROBLEMAS NA PLANTAÇÃO

Piñatas Azedas

O que é aquela coisa monstruosa vermelha e preta arrasando o seu primoroso canteiro de flores?

Aposto que é uma Piñata azeda. Estas Piñatas selvagens começam a aparecer quando certas condições são atendidas, mas sem a alegria



da descoberta proporcionada pelas aparições de novas Piñatas.

Cada tipo de azeda tem uma especialidade destrutiva particular e deve ser rapidamente eliminada. Oferecer doces a uma azeda pode pacificá-la por um tempo e interromper o seu comportamento anti-social, mas só existe uma solução permanente: aprender a domesticar a fera e ganhar uma nova Piñata residente no processo.

Pester e os Bandidos

Qualquer um que tenha visitado a Ilha Piñata ouviu falar do Professor Pester e seu 'feliz' bando de vândalos. Pester quer todo o doce de Piñata para si, e depois de seu mais recente fracasso em roubar os registros da Central das Piñatas ele está à solta, atrapalhando a vida dos visitantes e residentes de ilha como puder.

Seu bando também está à solta, em busca de uma bela plantação para destruir. Estes mascarados não podem ser convencidos ou domesticados, como azedas, mas podem ser subornados...

O próprio Pester não desiste tão fácil (embora uma pilha de moedas possa ajudar).

Como sempre, ele irá direto para as suas Piñatas mais preciosas, e pode dizer adeus a elas se não descobrir um jeito de bloquear ou espantar esta ameaça de sua plantação.



PROBLEMAS NA PLANTAÇÃO

Brigas

A maioria das Piñatas não são criaturas violentas por natureza.

Entretanto, elas têm instintos e tendências de comportamento como qualquer outro animal e você logo irá notar as antigas rivalidades entre as espécies, que resultam em conflitos na plantação.

As brigas geralmente acabam com uma Piñata ferida, precisando de cuidados antes que Dastardos chegue, portanto é importante cortá-las na raiz sempre que possível (melhor ainda, organizando sua plantação de forma a separar as briguentas).

Se notar um **Alerta** de briga ou a visão clara de mísseis sendo lançados, entre e tente apartar a briga entre as saraivadas usando a pá ou o regador. Pode não sair como o planejado, mas o que mais você pode fazer?

Doença

Ocasionalmente, uma Piñata fica enfraquecida (ou é ferida em algum contratempo) e requer cuidados médicos. Ninguém melhor que Doc Patchingo para a tarefa. Não deixe de chamá-lo antes que Dastardos descubra a Piñata ferida...

Ervas daninhas

A ruína do jardineiro devotado, as ervas daninhas geralmente são tão bem-vindas quanto um Mallowolf azedo saindo de sua toca de Cluckles. Cardo, hera, cicuta - todas podem danificar suas outras plantas e Piñatas.

É verdade, existem alguns usos possíveis para as ervas daninhas nos requisitos de Piñata e no campo de Lanternagem, mas a menos que saiba exatamente o que está fazendo, não vale a pena deixar essas ervas tomarem conta da plantação, caso precise delas...





O negócio de festas está crescendo e a Central das Piñatas precisa expandir e se manter atual. Isto significa novas Piñatas!

Agora você não precisa mais esperar pelas Piñatas decidirem habitar em sua plantação. Agora você pode ir mundo afora e recuperá-las sozinho.

Novas áreas da Ilha Piñata, o Deserto da Sobremesa e o Piñártico, foram abertos aos exploradores pela primeira vez. Ambas as áreas estão cheias de novas espécies para domesticar e trazer para sua nova casa, em seu próprio pedacinho de chão. Interessado? Basta escolher entre areia ou neve, seguir as Placas apropriadas a partir de sua plantação (a direção certa deve parecer um tanto óbvia) e você estará lá num piscar de olhos...

Bem-vindo ao
PIÑÁRTICO



Capturando Piñatas

As coisas não funcionam da mesma maneira quando você não está em seu território. No Piñártico e no Deserto das Sobremesas, as Piñatas vagam de forma familiar, mas atraí-las é algo totalmente diferente.



Esta selva não é sua para cultivar. Tudo o que pode fazer é preparar armadilhas e iscas. Ambas podem ser compradas de Langston, dono da única loja nesta região. Depois de escolher uma armadilha (algumas são mais fortes e mais caras que outras), arme-a na área principal e ponha a isca na armadilha. Depois você pode esperar e 'administrar' a situação, espantando as Piñatas indesejadas, ou voltar para a sua própria plantação e esperar pelo **Alerta** de que sua armadilha foi acionada, ou acionar manualmente a armadilha, na hora mais certa. Para ativar o gatilho manual, selecione uma armadilha e pressione **B** para **Trigger Trap (Acionar armadilha)**. Após preparar uma armadilha, selecione a armadilha preparada e selecione **A** no controlador para **Post Trap Now (Acionar armadilha agora)**.

De qualquer maneira, o caixote (com ou sem uma Piñata dentro, dependendo da sorte, força da armadilha e determinação da Piñata) será entregue nos Correios para você abrir em sua plantação. Se sua expedição for um sucesso, não se esqueça de verificar os requisitos de sua nova recruta e providenciar para que seu ambiente esteja confortável!

DESAFIOS E COMPETIÇÕES

Desafios da Central das Piñatas

Selecione **Langston** a partir do **Main Menu (Menu Principal)** para ir até o mainframe da fábrica, onde poderá ver uma lista de todas as festas ao redor do mundo que precisam de uma Piñata específica (após o tutorial, os desafios são concluídos ou ignorados).

O mapa global é dividido em regiões, três das quais estão disponíveis a qualquer momento, cada uma contendo alguns desafios que precisam ser concluídos antes que uma nova região possa ser revelada. Todos os desafios envolvem o fornecimento de Piñatas que atendem a requisitos específicos, e a experiência obtida por suas Piñatas as valoriza em seu retorno. Esse é o grande ciclo da vida na Ilha Piñata!

Ao concluir uma região você poderá ganhar um bônus, como um acessório temático, para lembrá-lo de suas realizações naquela região.

Você poderá optar por participar ou não destes desafios. Tudo o que você precisa para criar e povoar sua plantação da sua maneira ainda está lá, mesmo que nunca tenha ido até a Central das Piñatas, permitindo que jogue em seu próprio ritmo e determine suas próprias metas. Por exemplo, você pode concentrar seu jogo em comparar o valor de sua plantação ou das Piñatas mais valiosas com amigos, avançando na lista de Títulos do jogador, ou sagrando-se um Mestre no Acasalamento de cada espécie.

MAS... ESPERE
UM POUCO

Faltam alguns registros importantes na Central das Piñatas, graças ao Pester. Quero dizer por que ignoraria nossos desafios, quando o verdadeiro ato de heroísmo seria nos ajudar... não é mesmo?

- Langston

DESAFIOS E COMPETIÇÕES

Competições

É fácil se afundar no próprio trabalho na Ilha Piñata, portanto, tente fazer uma social com seus amigos jardineiros de vez em quando. Uma boa maneira de fazer isso é participando de competições amistosas, como corridas e concursos de beleza.

Basta selecionar uma de suas Piñatas residentes, pressionar **X** e selecionar **Compete (Competir)**. Você pode enfrentar via Xbox LIVE outros jardineiros na vida real ou localmente, contra outros competidores inscritos pela Central das Piñatas.

Os concursos de beleza procedem automaticamente e são vencidos ou derrotados de acordo com a aparência de sua Piñata e do capricho dos juízes. As corridas exigem um pouco mais de esforço, conforme você controla sua Piñata na pista de corrida e tenta chegar na frente, dirigindo sua criatura pelo tipo de terreno preferido, aproveitando-se do vácuo de outros corredores ou usando as caixas de otimização. Vencer uma competição aumenta o valor e felicidade da Piñata, portanto entre no clima e dê o melhor de si!

Social no Sofá

Se estiver cansado de desafios e competições, aproveite um pouco de colaboração. A função **Couch Social (Social no Sofá)** permite que um segundo jogador apareça em uma plantação e dê uma mãozinha de vez em quando, até mesmo no meio do jogo.

Este jogador obtém seu próprio cursor e acesso às melhores ferramentas desde o início. Quando o jogador faz algo útil, um medidor especial 'mágico' começa a encher, concedendo um uso único poderoso quando cheio - ele pode curar uma Piñata, modificar um item ou encher o medidor de doçura, entre outras coisas. Uma vez usado, o medidor esvazia e está pronto para ser reabastecido. É um incentivo importante para a cooperação!

Xbox LIVE é uma comunidade de jogos via Internet de alta velocidade ou banda larga, onde você pode criar uma identidade de jogador permanente, criar uma lista de **Amigos** com outros jogadores, ver quando eles estão online, receber convites para jogar e até mesmo fazer download de conteúdo novo para melhorar sua experiência de jogo.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o console Xbox 360 a uma conexão de internet de alta velocidade ou banda larga e cadastre-se no serviço Xbox LIVE. Para determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região e para informações sobre conexão ao Xbox LIVE, veja www.xbox.com/connect.

Fazendo negócios

Usando os Correios, você poderá negociar sementes, plantas, acessórios e até Piñatas com seus amigos pelo Xbox LIVE. O recurso para fazer negócios fica disponível (junto com os Correios) em certo nível do jogador.

Siga as instruções na tela para enviar ou receber caixotes, mas lembre-se que você só pode ter um caixote na sua plantação, em qualquer momento. Os Correios também têm espaço limitado para armazenamento, portanto assegure-se de abrir todos os caixotes que receber.



Compartilhando plantações online

Inicie uma plantação **Multiplayer (Multijogador)** a partir do **Main Menu (Menu Principal)**: até quatro jogadores podem participar simultaneamente do cultivo de uma plantação e de modo cooperativo através do Xbox LIVE.

Cada jogador possui um cursor e conjunto de ferramentas, com o nível de experiência do jogador de mais alto nível determinando quais Piñatas virão visitar, os recursos de jogo disponíveis e assim por diante.

O jogador que configurar a plantação poderá definir as permissões de cada visitante, podendo assim limitar a visita a **Only Looking (Apenas olhar)**, onde os visitantes podem olhar, mas não interagir.

O jogo inteiro pode ser jogado desta forma desde o princípio, ou você pode começar sua própria plantação e permitir visitas conforme progride. Naturalmente você também vai querer pesquisar e visitar as plantações online de outros jogadores. É uma maneira incrível de ver novas paisagens, rever amigos, obter dicas de jardineiros bem-sucedidos ou dar uma ajuda para aqueles que ainda não chegaram tão longe!

Idiomas não suportados no Menu Xbox

Se o seu jogo está disponível em um idioma que não é suportado no **Menu Xbox**, selecione o local (região) correspondente nas **Console Settings (Configurações do console)** para ativar esse idioma no jogo. Para obter mais informações, acesse www.xbox.com.

Rei Piñata
do Mundo!



MODOS DE DIVERSÃO E DICAS

Modo Diversão

Just for Fun (Diversão) permite criar uma plantação separada do jogo principal, onde o objetivo, como pode adivinhar, é apenas se divertir, sem a pressão de cumprir metas.

Entre neste modo a partir do **Main Menu (Menu Principal)** e logo verá as diferenças: uma plantação inicial mais completa; todas as ferramentas, lojas e itens disponíveis desde o começo; dinheiro infinito, requisitos de Piñata simplificados (e ícones de requisito extras); ausência de azedas, Bandidos e ervas daninhas; um **Aviso de Segurança** que é acionado assim que uma Piñata reside, e muito mais para facilitar a sua vida.

Diversão pode ser usado para experimentação, para relaxar ou para introduzir jogadores mais jovens ou menos experientes ao ritmo do jogo. Naturalmente, não é possível ver o jogo todo aqui – todos os desafios e Conquistas foram desativados, e algumas Piñatas de alto nível foram reservadas para descoberta apenas no jogo principal.

É possível 'importar' qualquer Piñata em sua plantação de **Diversão** através dos Correios, mas lembre-se de que nada pode ser enviado para o modo **Diversão**!

Dicas

- Fale frequentemente com o Seedos (ou encontre outra maneira de obter sementes dele). Ele tem novas sementes antes delas aparecerem na Loja. Novas sementes transformam-se em novas plantas, e novas plantas atraem novas Piñatas!

- Vender Piñatas é um excelente meio de fazer dinheiro e liberar espaço em sua plantação.
- As Piñatas azedas irão retornar, a menos que você descubra um meio de mantê-las longe ou transformá-las em residentes amigáveis...



CRÉDITOS

Rare

Equipe de Desenvolvimento do Viva Piñata: Trouble in Paradise

Software

William Bryan
Brent Poynton
Phil Baker
James Thomas
Neil Jones
Eoin O'Flynn
David Parkinson
Robin Moore
Eike Umlauf
Nicola Bhalerao
Charles Goatley
James Lawrence
Dave Symmonds

Arte

Edward Bryan
Ryan Stevenson
Neil Pryce
Riko Agarie
Stephen Hall
Andrew Pollington
Chris Phillips
Andrew Hall
Peer Lemmers

Design

Justin Cook
Matthew Carter
Andrew Preston (Volt)

Produção

Steven Brand
Adam Park

Música e Efeitos sonoros

Grant Kirkhope
Jamie Hughes

Teste

David Wong

Viva Piñata – Ex-integrantes da equipe

Gavin Price
Chris Sutherland
Andy Burt

Neill Harrison
Steve Mayles
Patrick Rabbette
Elissa Miller
Andrew James
José Fernández Castro
Giles Evans-Pritchard
Richard Geary
Andrew Fenwick
John Pegg
Peter Campbell
Adam Kitching
Ian Bolton
Gareth Lough
Salvatore Fliccia
Steve Burke

Conteúdo adicional, recursos e serviços

Grupo de conteúdo de arte

Daniel Carey, Paul Cunningham, Keri Gunn, Giorgio Grecu, Dan Harris, Ellen Holland, Stephen McFarlane, Richard Morrall, Jon Mummary, Richie Prado, Louise Ridgeway, Katherine Sellar, Bryan Smyth, Andrew Thomas

Grupo de tecnologia compartilhada

Mike Boulton, Dave Hill, Ali Eslami, Jafar

Soltani, Tom Kuhn, Ben Miller, Jim Horth, Tom Grove

Teste – Rare

Huw Ward, David Wong, Anthony Salway

Teste – Volt

Sean Dudley, Laurence Perkins, Stu Bashford, Chris Kibble, Edwin Davies, Paul Hughes, Gareth Casey, Mark Dziubany, Paul Michael, Jamie Cartwright, Lee Jackson, Gary Sheen, Adam Domanski, Andrew Lee,

David Bishop, Michael Easton, Richard Bennett, Richard Stokes, Scott Jones, Tony Clark e toda a Equipe de Testes da Volt

Conteúdo do Manual

Leigh Loveday

Vozes

Louise Ridgeway, Chris Sutherland, 4Kids Entertainment

Administrador da Comunidade Rare

George Kelion

Orquestra

Nic Raine, James Fitzpatrick, Orquestra Filarmônica da Cidade de Praga

Agradecimentos à Administração

Mark Betteridge, Simon Farmer, Gregg Mayles, Lee Schuneman, Lee Musgrave, Kieran Connell

Agradecimentos

4Kids Entertainment, Dept. de TI da Rare

Microsoft

Produção

Ross Perez
Peter Connelly
Simon Harris

Engenharia

Brian Stone

Teste

Andrew Franklin
Tom Arnold
Patrick Dugan
Chris James
Sean Kellogg
Rick Lockyear
Chris Liu
Miyuki Sakata
Leah Eckstrom
(Excell Data Corp.)
Carolyn Cecil e as equipes da

Experiência de usuário

Beth Demetrescu
Ginny Baldwin
Doug Startzel
(Grupo Lux)
Rick Achberger
(Sakson & Taylor)

Localização

Virginia Spencer
Irlanda, Japão, Coreia e Taiwan

Pesquisa de usuário

Tim Nichols
Kevin Keeker

Gestão empresarial

Jeremy Los
Todd Stevens

Relações Públicas e Marketing

Jim Bak
Justin Mier

Assuntos jurídicos e geopolíticos

Don McGowan
Sue Stickney
Maria Dellett
Elke Suber
Deanna Armstrong
Paige Williams

Agradecimentos especiais a

Phil Spencer, Shannon Loftis, Josh Atkins, Christopher Blohm,

Craig Davison, Dana Fos, Zoe Harrop, Michael Johnson, Shane Kim, Chris Kimmell, The Live KI, Klobba Lobb, MGS Web Team, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Nicole Stewart, Alison Stroll, Jeff Sullivan, Matt Whiting, JoAnne Williams



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR XBOX

O suporte técnico está disponível todos os dias, inclusive feriados.

- Nos Estados Unidos ou Canadá, ligue 1-800-4MY-XBOX
Usuários de TTY: 1-866-740-XBOX
- No México, ligue 001-866-745-83-12
Usuários de TTY: 001-866-251-26-21
- Na Colômbia, ligue 01-800-912-1830
- No Chile, ligue 1230-020-6001
- No Brasil, ligue 0800-891-9835

Para mais informações visite www.xbox.com

As informações neste documento, incluindo a URL e outras referências a Website estão sujeitas à alteração sem aviso. A menos que de outra forma mencionado, as empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, locais e eventos de exemplos aqui descritos são fictícios, e nenhuma associação com empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, lugares ou eventos deve ser inferida. O cumprimento de todas as leis de direitos autorais é responsabilidade do usuário. E nenhuma parte do presente documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia, registro ou de outra forma), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation.

A Microsoft é titular de patentes, aplicações de patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual que garantem todos os seus direitos. Exceto conforme expressamente conste de qualquer acordo de licença por escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não fornece a você qualquer licença a essas patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outra propriedade intelectual.

Os nomes das empresas e produtos aqui mencionados são marcas registradas dos seus respectivos proprietários.

A cópia não autorizada, engenharia reversa, transmissão, execução pública, arrendamento, cobrança de taxa para jogar ou circunvenção da proteção da cópia são estritamente proibidos.

© 2008 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, a logomarca da Microsoft Game Studios, Rare, a logomarca Rare, Viva Pinata, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e as logomarcas do Xbox são marcas registradas do grupo de empresas da Microsoft.

 **DOLBY**
DIGITAL | Manufaturado sob licença da Dolby Laboratories.

Continue a aventura em www.vivapinata.com!